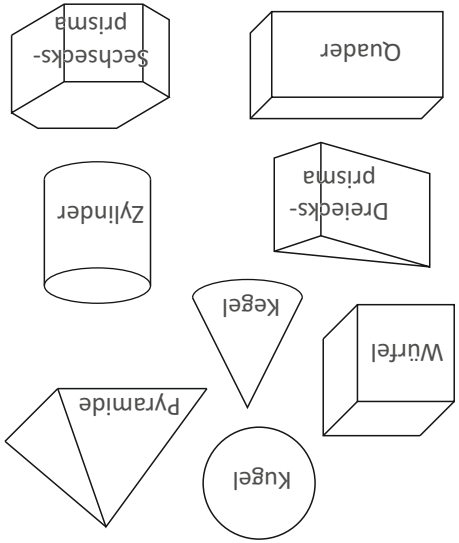
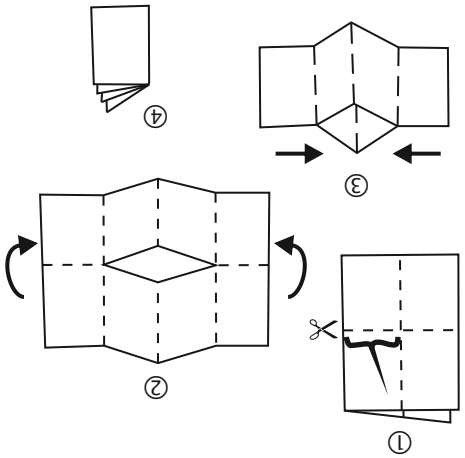
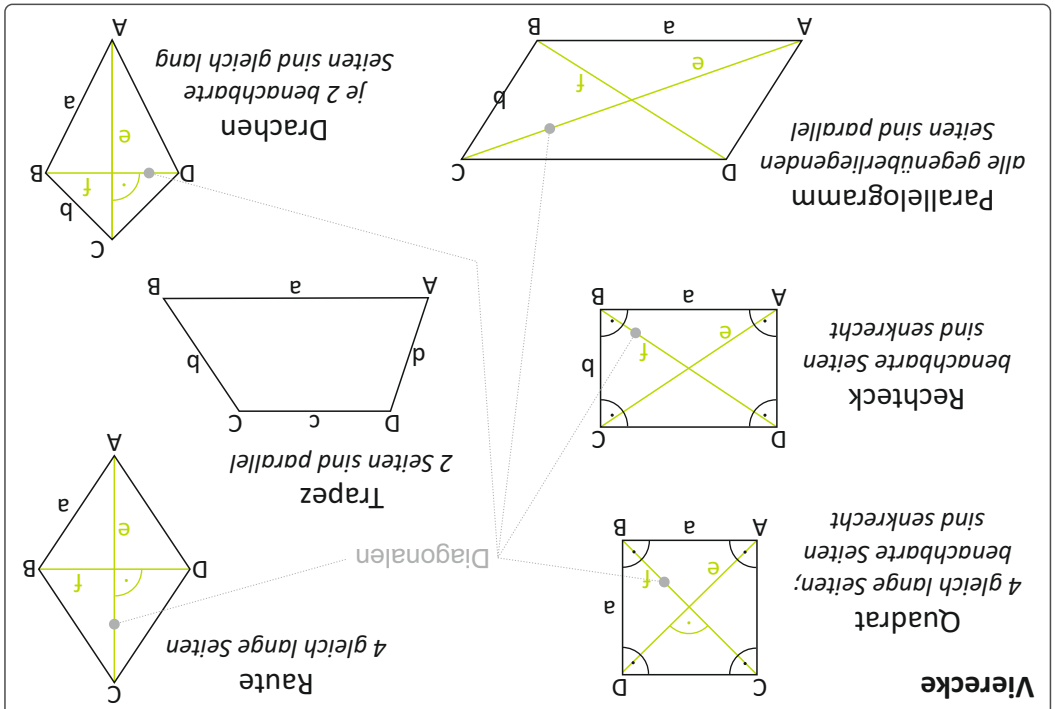
5 Körper und Vierecke



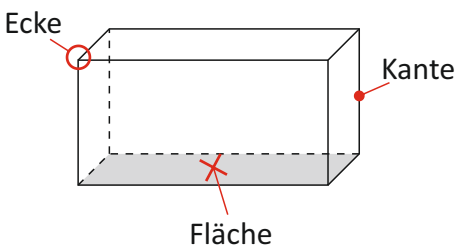


© www.erstestun.de/mathematik/m5_5.pdf

Vierecke



Kanten, Flächen, Ecken und Spitze



Ein Quader hat 6 Flächen, 12 Kanten und 8 Ecken.

Stoßen zwei Flächen aneinander, entsteht eine Kante.

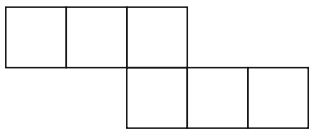
Kanten treffen sich in einer Ecke.

Kegel haben eine Spitze.

Netze von Körpern

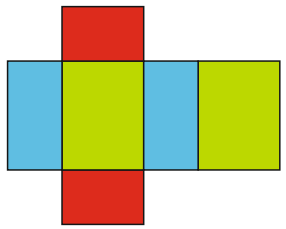
6 + 1 = 7
4 + 3 = 7
2 + 5 = 7

Würfel *(6 Quadrate)*



Es gibt 11 verschiedene Würfelnetze.

Quader *(6 Rechtecke / Quadrate)*

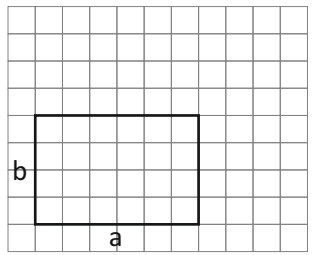


Jede Fläche kommt (mind.) zwei Mal vor.

Schrägbild eines Quaders zeichnen

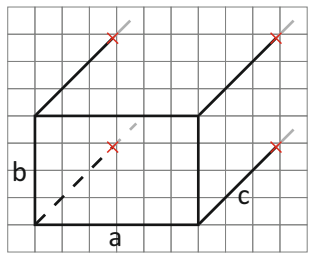
a = 3 cm
b = 2 cm
c = 4 cm

1. Zeichne ein Rechteck mit den Seiten a und b.



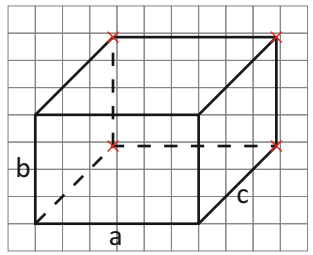
Achte auf genügend Platz nach oben und nach rechts.

2. Zeichne die Linien nach hinten diagonal durch die Gitterkreuze *(45°)*.



Markiere die halbe Länge von c auf den diagonalen Linien.

3. Verbinde die Punkte.



Beachte: Nicht sichtbare Linien werden gestrichelt gezeichnet.